

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス		カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動	闘争	初期侵食率	16 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	105
肉体	1	0	0	9		10	行動値	25
感覚	1	0	0	9		10	(非装備時)	25
精神	4	0	0	1		5	戦闘移動	30
社会	2	0	0	3		5	全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC			交渉		
回避	4		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	10r+6	3	5		
日本刀	白兵	10r+8	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト(ノイマン)	3							
効果: C値-Lv (下限値7)								
ヴァイタルアップ	1		セットアップ		自身	自動		
効果: HP+「侵食率-100」								
生命増強	2		常時	至近	自身			
効果: HP+「Lv*30」								
加速する刻	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: Xジャー行動Lv回数、ラウンド1回								
デュアルデュエル	3	2	Xジャー	武器		対決	2	
効果: ドッジC値+1、シーンLv回数								
コンバットシステム	3		Xジャー、リアクション			対決	3	
効果: 白兵 D+Lv+1個								
マルチウェポン	1	3	Xジャー	武器		対決		
効果: 武器2つで攻撃、達成値-[5-Lv]								
さらなる波	5		Xジャー			対決		
効果: 攻撃+Lv*2								
空蝉	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果: ダメージ無効、シナリオ1回								
獅子奮迅	3	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果: 白兵対象: 範囲(選択)、回数: Lv								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: Xジャー: 2回行動、シナリオ1回								
一閃	1	2	Xジャー	武器		対決		
効果: 白兵: 全力移動後攻撃可能								
神速の鼓動	1	20	Xジャー	視界	シーン(選択)	対決	120	
効果: 対象: シーン(選択、シナリオ1回)								

--	--	--	--	--

