キャラクター名: めっちゃ硬い盾

プレイヤー名:

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	47
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
グラビティテリトリー	3	(4)	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	最大HPを+[Lv*7]							
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	ラウンド間のガード値を+[Lv*3]する							
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	(範囲)	自動	-	
効果：自分を対象に含む「対象：範囲」「対象：範囲（選択）」の攻撃の判定が行われる直前に使用する。攻撃対象を「対象：単体」、自分1人に変更する。1シナリオ[Lv]まで回								
斥力障壁	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	対象が受ける（予定の）ダメージを-[1D+Lv*3]する							
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガードの間、ガード値を+[Lv]Dする							
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガードの間、ガード値を+[Lv*10]する。1シーン1回まで							
砂の盾	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガードの間、ガード値を+[Lv*2]							
砂の結界	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ダメージロールの直前に使用。カバーリングを行う。このカバーリングによって行動済みにはならず行動済みでも使用可能。1メインプロセスに1回まで								
砂の祝福	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	《砂の結界》を使用する直前に宣言する。[Lv*10]m離れたキャラクターに対してカバーリングを行える。1シーン1回まで							
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	判定を行う直前に使用する。判定のダイスを+[Lv+1]個する。ラウンド1回							
砂の守護者	★	2	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	《砂の祝福》を使用した直後に宣言する。《砂の祝福》の使用回数を1回回復する。1シーン1回まで							
時の棺	★	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：	判定を自動失敗させる（判定を行わないものには使用不可）。1シナリオ1回まで							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	空間	自動	-	
効果：								

キャラクター名
めっちゃ硬い盾

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
無上厨師	★	-	メジャー	至近	（物質）	自動	-	
効果：								
効果：								
効果：								