キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	2
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	2	0	18	48 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	58
MP	32
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	アーマージャケット								5
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	3	11	18	0	3	5	0
アーツ									2
その他									
総計(１)		37 %	3	11 %	18 %	0	3 %	5	7
総計(２)		37 %	3	11 %	18 %	0	3 %	5	7
総計(両)		37 %	3	11 %	18 %	0	3 %	5	7

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
カバーリング	3/5	2	インスタント	近距離	味方単体	0	
効果：1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
アサンプション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：カバーリングの射程を近距離に置き換える							
アーマークラッド	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：防御力に+[1+AL]							
アウェイト	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：ターン開始時に使用可能。ウィル5点を得て、即座にターンを終了する。ベースとアザーが違うハイランダー専用							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							