キャラクター名

ダリア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
銃声	突然の破裂音…なにか焦げ臭い匂いがして、胸の奥が熱くなって。とっさに振り向いて、そしてあなたは……そこからが思い出せない。ただ、あれは今は日常的に響く破裂音に似ていた。
最終戦争	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが…あなたは記憶しているのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	ラピッド、ジャッジ、ダメージの効果を１つ打ち消し
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	攻撃マニューバで受けたダメージに付随する効果を任意分打ち消せる
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	→	0-1	支援2か妨害2。コストの代わりに任意パーツ１つ損傷
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	Lv3改造パーツを１つ追加取得
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い(1回の判定に重複不可)
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	バトルパート終了時、未練１つから狂気点-1（修復不可）