キャラクター名: 妖精酷使アルケミスト

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	3000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8	11		24	4
		敏捷度	2			7	1
体	0	筋力	8	4		12	2
		生命力	10	8		18	3
心	14	知力	4	12		30	5
		精神力	18	34		66	11

技能	Lv.	技能	Lv.
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/ｴﾙﾋﾟｭｾ	7	ミスティック	10
マギテック	3	アーティザン	5
スカウト	7		
バード	5		
アルケミスト	11		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
代償軽減	IB30 p		p
連続賦術	IB32 p		p
カード軽減	IB29 p		p
双占瞳	IB37 p		p
賦術の極意	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	マナダウン
ビートルスキン	スラッシュフィールド
アンチボディ	フレイムフィールド
スフィンクスノレッジ	誤射防止
ケンタウロスレッグ	戦場把握
アトリビュート	
パラライズミスト	
バークメイル	
クラッシュ	
ウォーパル	
イニシア	
アーマー	
バインド	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	精神の衣				8
盾	アステリアの盾				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能			合計値	0	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター 魔法の発動体加工				2d+ 0	0	3											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	14

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 24

MP
141

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			
魔動機術	3	8			

装備品	説明
頭 アーティザンハット	
耳	
顔 華美なる宝石飾り	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 正しき信念のリング	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 再生のベルト	

装備品	説明
聖印	
左手	
不撓のバックル	
アルケミーキット	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟