

キャラクター名
五十狭霧 透也(いさぎり とおや)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	鑑定士
オプション		年齢	28	性別	男
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	安定した家庭	経験	純粋培養	邂逅	任意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	3	0	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志		1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN 経験点使用	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	4r+3	-	17		錬金術師+リーサルシャイン含む
	射撃	7r+3	-	17		0%
	射撃	8r+3	-	17		60%
	射撃	9r+3	-	17		80% (オーバーロード無し)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
錬金術師	P 連帯感	N 食傷		
墨川 奈々	P 純愛	N 疎外感		
UGN研究員の両親	P 尊敬	N 劣等感		
ゴールドロバー	P 遺志	N 憐憫		
多間 双奏	P 連帯感	N 不信感		
只敷 正義	P 同情	N 不安		
バンディット・デール	P 感服	N 恐怖		

最大財産P: 8 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーバーワードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンドレッドガンズ	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成、装備								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定グイス+[LV+1]個								
コンセントレイト	2	3	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-LV								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 装甲無視、判定グイス-1個								
オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	自動	80%	
効果: 攻撃力+[使用している武器ひとつの攻撃力]/メインプロセッ終了後武器破壊								
ストライクモード	3	6	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果: 攻撃のダメージ+(LV)D/判定後武器破壊								
成分分析	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
万能器具	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

峰罪市支部に所属しながら鑑定士の仕事もしている。任務の依頼が来るとそちらを優先して行動する。

物腰は柔らかく、いつも落ち着いており、活発に動く事は少々苦手。どちらかというといんどア派である。自分とは真逆の性格である恋人の奈々さんを知りたい気持ちと一緒に居たいという思いから行動を共にしている。

UGN研究施設でUGN研究員である両親の元に生まれる。
この時には既にオーバーワードの力を得ていた。
そんな彼を何かと忙しい両親は施設内で育てる事にした。
外の世界を知らずして育ったのだが、両親からの愛情を十分受け取っていたため何の不満も無かった。

戦闘スタイル
彼の周りに輝く砂が舞う。手を差し出すとその砂が集まり一つの宝石へと変化する。
その宝石を相手へと放ち触れると体内に入り込んでゆく。宝石の形状を変化、拡大させ身体を突き破りダメージを与える。