

キャラクター名  
ヴェロニカ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	11
メインクラス	ロマネスク	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
星空	
動く死体	
満開の桜	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツ取得
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振りなおし
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発類		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可、移動1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。攻撃命中で対象を「移動1」してもよい。
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみダメージ「防御1」。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1。
腕		ジェットノズル		ダメージ			任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度も使用可。
腕		壊れた部品		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1