

キャラクター名	プレイヤー名				
タケル					

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	8	9	8	9
ボーナス	4	4	3	2	3	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	5	2	3	2	3

HP	38
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット				4				-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)					5	4	2	5	10
総計(両)									m
ダイス数		3 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
鍊金術判定					+ d

現在重量: 7

最大重量: 12 所持金: 10

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:								武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]
アームズマスター:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								「種別:両手剣」の命中判定+1D(計算済)
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:								攻撃のダメージ+6
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:								ダメージ+2D
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1Dする
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								