

キャラクター名
イオ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10歳
メインクラス	ゴシック	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	38

初期配置	煉獄
最大行動値	8

記憶のカケラ	内容
窓から	
青い空	
決定的瞬間	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		イマジナリフレンド (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		はさみ (シザーハンズ)		アクション	2	1	肉弾攻撃1+切断
腕		ぎゅうかく (スパイク)		ダメージ	1	自身	ダメ与えた時白兵・肉弾ダメ+2
腕		ぬいぐるみ		オート			
胴		きゃしゃ (やせぎす)		オート	なし	自身	バトルパートで一つの判定につき一回、妨害無効
胴		いぼう (うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
脚		よつんばい (はりつき)		アクション	3	自身	移動1、この移動に対しての妨害は無効
脚		くうそ (おおあな)		ジャッジ	0	0~3	自分に対する攻撃判定のみ妨害1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使つての振り直し時+1
		捕食者		ダメージ	2	0	エリア内全ての敵に転倒
		悪食		オート	なし		攻撃で発生させた切断判定は出目-2
		歪曲		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で一つ。強化値に縛られず修復することも可
		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを一つ、再使用可
		業軀		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復