キャラクター名

コーデリア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
水	
神様	
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ブレノ	執着	3	①②③④⑤	
ミワ	憧憬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート			狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		壊れた部品		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1