キャラクター名
【心壊英雄】ユウナ=フェイニス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	13	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	0		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	3		22 + 2	4
		敏捷度	11	2		20	3
体	15	筋力	6	4		25	4
		生命力	5			20	3
心	8	知力	10	6		24 + 2	4
		精神力	12			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト/炎武帝グレンダール	13		
スカウト	9		
レンジャー	7		
セージ	6		
エンハンサー	7		

戦闘特技

タフネス	2122p	二刀流	1-281p
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟A/ソード	1-281p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/ソード	1-281p
トレジャーハント	2120p	二刀無双	IB31 p
ファストアクション	2123p	魔力撃	1-292p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p
両手利き	1-283p		p
必殺攻撃	1-288p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	
ダグニア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ワイドウィング	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	17	16	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	16	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 17	10	20	28										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 17	10	20	28										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔香草x30	○□□○□□
救命草x30	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20988 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 16	4

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	17			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 器用増強の腕輪	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 知力増強の腕輪(聖印)	

その他メモ

蛮族の襲撃によって両親と故郷、友人を失った。
家族と故郷を失ったのは一年前。魔物を殺して食べて、、、サバイバル生活を続けていた。
旅の途中に冒険者らしき集団を見かけたが声をかけられないでいた。
1年の旅の間に色々な人に助けてもらったけど、みんなユウナを守って死んだ時、
「もう何も失いたくない。失わないために力をつけないと」と決心した。
それ以来またいろんな人にな助けてもらいながら色々な街を転々とした結果、やっとアルフレイム大陸についた。
そこでやっと冒険者の宿にたどり着いた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟