

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	神官			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	17	23	6	23	6	8
ボーナス	4	5	7	2	7	2	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	7	8	2	8	3	2

HP	78
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	千両兼定	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	迅雷の鞘							3	
能力値			7	0	8	0	3	16	10
スキル	オーバーパス、スペシャライズ、フォアストール、ラピディティ、フェイス		5	10	2			13	5
その他									
総計(右)			11	23					
総計(左)			12	10	10	5	3	34	16
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8	2		10	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	8	2		10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 9
 最大重量: 17
 所持金: 2142
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 対象が2体以上ならダメージに+SL*2								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避+1D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: スキル打ち消し								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 「種別: 刀」の武器をSL個取得。自身のみ装備、使用可能。								
フォアストール	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【行動値】+[SL*2]								
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 刀を使用した命中判定に+1D								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	回避		
効果: 回避+[SL+2]。盾を装備していないときのみの。								
フェイタルブロウ	2	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: MPの武器ダメージに+[SL*3]。1点でもダメージを与えれば[放心]を与える。								
スペシャライズ: 刀	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 刀の命中とダメージに+SL								
ソニックブーム	1	4	Xジェネ	SL*10	単体	命中		
効果: 白兵攻撃。エンゲージしていない対象にも行える。								
ラピディティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【敏捷】判定達成値に+2								
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果: ドロップ品ロール								
グランスラッシュ	1	2	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 武器攻撃を好きな属性の魔法ダメージに変更								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃のダメージに+5								

落ち着きのない20代
 ヘタレ

