

キャラクター名

ディアナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	/9一つとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
			オート				
腕		鉄の鞭（鉄球鎖）	アクション	2	0-1		白兵+1+転倒
腕		こぶし	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
腕		名刀	アクション	2	0		白兵2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		うで	ジャッジ	1	0		支援 1
腕		かた	アクション	4	自身		移動 1
腕		ワイヤーリール	ラピッド		0-2		移動 1
腕		ガントレット	オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1	
腕		やぶれひまく	ダメージ	0	自身		防御 2
腕		しのて（よぶんなうで）	ラピッド		自身	望む「アクション」マニューバを1つ「ラピッド」として使用する	
			オート				
胴		せぼね	アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1	
胴		しんぞう	オート				移動 1
胴		はらわた	オート				
胴		はらわた	オート				
			オート				
脚		ほね	アクション	3	自身		移動 1
脚		ほね	アクション	3	自身		移動 1
脚		あし	ジャッジ	1	0		妨害 1
			オート				
ポジション		手負いの獣	オート			あなたは攻撃判定の時、全損箇所1つにつき+1に修正を得る	
メインクラス		死神	オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい	