

キャラクター名

プレイヤー名

ディアナ

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		アドレナリン		オート			行動値+ 1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+ 1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		鉄の鞭（鉄球鎖）		アクション	2	0-1	白兵+1+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ワイヤーリール		ラピッド		0-2	移動 1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御 1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御 2
腕		しのて（よぶんなうで）		ラピッド		自身	望む「アクション」マニューバを1つ「ラピッド」として使用する
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		しんぞう		オート			移動 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		手負いの獣		オート			あなたは攻撃判定の時、全損箇所1つにつき+1に修正を得る
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい