キャラクター名: ルチア・ポラリス

プレイヤー名:

種族	センティアン	種族特徴	刻まれし聖印、神の恩寵、神の御名と共に		
生まれ	神学者	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴	受肉したが使命を思い出せない		
経験点	1050		使命を果たすのも大切だが、日々の生活も大事にしている		
			人間関係を好ましい(煩わしい)と感じている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3	4	-6	7	1
		敏捷度	5	7		18	3
体	11	筋力	6	8		25	4
		生命力	5	8		24	4
心	9	知力	11	17		37 + 1	6
		精神力	11	21		41	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3						
プリースト/ラトクレス	12						
フェアリーテイマー	7						
セージ	9						
エンハンサー	1						
アーティザン	1						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
かばう	1-285p		p		p
ガーディアン	1-279p		p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のミスリルプレート+1		24	-2	12
盾	マナタイト加工のタワーシールド		23		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能		合計値		-2	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル 魔法の発動体化	1H	10		2d+ 0	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ -2	20

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 20

MP
107

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	9			
神聖魔法	12	20			
妖精魔法	7	13			

装備品		説明
頭	聖王の冠	回復魔法1ゾロでも回復(経験点付与なし)
耳	石人の耳飾り	敏捷or器用-6、防護点+1(器用選択)
顔	学者の眼鏡	セージ技能の判定+1
首	知性の魔紋	
背中	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、危険感知、罠感知+1
右手	正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰	不撓のバックル	
足	アーティザンシューズ/1	
その他	華美なる宝石飾り+宝石6個	

装備品		説明
左手	知性の魔紋	

その他メモ

ラトクレスが神格を得たあとの最初期に受肉したセンティアンの1人。
ラトクレス神官らしく旅をすることが好きでかなり多くの地方を訪れたことがある。
またその先々で『自分のできる範囲』でたくさんの人助けを行っており現代においてのラトクレスの信仰の広がりの一端を担う結果になった。
その上、『自分のできる範囲』を広めるために役に立ちそうな魔法が上手な人を見つけるとその人に魔法を教えてもらうなど知識欲はそれなりに強い(もちろん個人の好奇心もあるが)
なお操霊魔法については神官として忌避感があったものの間違いなく役に立つ魔法であることから少し勉強したが、やはり忌避感が強く途中で投げ出している。

また旅の途中で頭にいい一撃を喰らい大事な使命を忘れてしまったということがある。
その事を毎日のラトクレスへの礼拝で報告しているのだが全く解決していない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ルチア・ポラリス

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		シャドウ語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○				
神紀文明語		○						
ドレイク語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
グラスランナー語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
バークメイル		
移動力増強		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20				

名誉点 所持 20 /合計 40

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔晶石(5点)x15	○□□○□□
魔晶石(10点)x5	○□□○□□
矢(12本)	○□□○□□
	○□□○□□
*使用済み	○□□○□□
魔晶石(10点)x2	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
	○□□○□□
強く魔化された樫の木x2	○□□○□□
黒曜石の盾(小)	○□□○□□

所持金 110 G

預金・借金 G