

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男性
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	英雄			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	15	9	11	9
ボーナス	3	3	2	5	3	3	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	2	7	4	5	4

HP	27
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	2	0	5	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	2	5	5	6	8
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 6  
 最大重量: 14  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動		
効果: 魔法攻撃と同時に使用、魔法攻撃の対象を単体にし、ダメージを+CL×10								
サモン・ファヴニル	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 2D+5の無属性の魔法攻撃								
ブラッドパクト	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果: サモナーが使うスキルのコスト-SL(下限1)								
トレーニング: 知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 知力基本能力値+3								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 交渉、説得などの精神判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

あるエリンドイル大陸の西方のとある街出身の男性  
 親はかつて魔族との大きな戦いの時にほかの冒険者と戦い、魔族と共に死んだ、  
 その時に親は街で英雄として伝えられることになった  
 しかし、その魔族の眷族によりその街は壊滅された  
 眷族に見つからないように隠されて街の皆に守られた  
 その街のみならず同じ被害の街が起きないよう今は冒険者として依頼をこなしてる