

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGN支部長B	カヴァー
	ノイマン		年齢		性別
オプション					
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	0	1		1	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンライフル	射撃	6r+1		10		オーヴァードに与ダメーヅラウンド中あらゆる判定D-3 同エンゲージ不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品
思い出の一品 コネ:情報屋

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	消費
秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセント:ノイマン	2	2	メジャー					
効果:	C値-[Lv]							
コントロールソート	1	2	メジャー			[精神]		
効果:	判定置換							
零距离射撃	5	2	メジャー	至近		<射撃>		
効果:	判定D+[Lv] 必ず至近							
コンバットシステム	5	3	メジャー			<射撃>		
効果:	判定D+[Lv+1]							
エクスマキナ	4	4	メジャー				リミット	
効果:	判定達成値+10							
ラストアクション	1	5	オート				100%	
効果:	戦闘不能間際にメインプロセス							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								