

キャラクター名 ヴィッツ・グノーメー プレイヤー名  

<b>種族</b>	ドレイク	<b>種族特徴</b>	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
<b>生まれ</b>	賢者	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	28
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>	一族が昔から人族と仲よし		
<b>経験点</b>	160		人族の文化を崇拝している 人族として育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	11	器用度	3			14	2	プリースト/戦神	ユリスカロア	9		
		敏捷度	6	2		19	3	スカウト		3		
<b>体</b>	13	筋力	4	7		24 + 2	4	セージ		5		
		生命力	10	7		30	5	エンハンサー		1		
<b>心</b>	6	知力	18	6		30	5	アルケミスト		1		
		精神力	9	8		23	3	ウォーリーダー		6		

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
かばう	224 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
軍師の知略	
強靱なる丈陣Ⅰ:抗心	
強靱なる丈陣Ⅱ:安精	
鉄壁の防陣Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅱ:鉄鎧	
強靱なる支陣Ⅲ:心清	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	-1 15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー (防御)	1H	18	-2	2d+ -2	9	0	13										
ピラー (抵抗)	1H	18	-2	2d+ -2	9	0	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ -1	15

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
50

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 聖印	
顔 勇者の証 (心)	
首 邪竜神の紋章	プレスを受けたときそのダメージ分HPを回復する。
背中 ウェポンホルダー	ピラー
右手 知力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒しない
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㊱

