キャラクター名
ジャーマネ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	19

出自	横浜	**運命**	情熱的な商人	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	8	0	0	8	38 %
知	8	0	0	8	38 %
敏	9	0	0	9	39 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	31
MP	40
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ウィッシュ	2	2						
武器2									
防具	防護ベスト								3
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		25	0	4	30	0	4	9	0
アーツ									
その他									
総計(1)		27 %	2	4 %	30 %	0	4 %	9	3
総計(2)		25 %	0	4 %	30 %	0	4 %	9	3
総計(両)		27 %	2	4 %	30 %	0	4 %	9	3

所持品			
活動基本装備			

所持金： 100　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる							
ネゴシエーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 説得、言いくるめ、演説、交渉などの判定で【知】【運】の好きな方を使用できる							
ディバーション	1/1	7	アクション	自身	味方全体	3	
効果： バッドステータス1種類を選ぶ。対象からそのステータスを取り除く							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							