

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損壊した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトル終了までの効果は壊き、効果中はこのパーツは修復出来ない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		死人指揮		ジャッジ	2	0~1	支援2、自身に対しては使用不可。
頭		精神汚染		アクション	3	0~1	精神攻撃 1
				オート			
胴		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
				オート			
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		名刀		オート	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃 1
				オート			
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2