

キャラクター名
多間 双奏 (たぶん そうかな)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	-
	エンジェルハイロウ		年齢	26	性別	女
オプション						
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	33	%
出自	兄弟	経験	死と再生	邂逅	任意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	14
感覚	6	0	0			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	0	1		1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	6r		7		0
	射撃	7r		7		60
	射撃	9r		7		100
	射撃	10r		7		130

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ：噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
阿津間 玲夏	P 信頼	N 劣等感		
とーやさん	P 尊敬	N 無関心		
ただしきさん	P 信頼	N 不安		
バンディットさん	P 尊敬	N 脅威		
白さん	P 尽力	N 不信感		
猫川さん	P 好奇心	N 恐怖		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ: Eハイ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル-LV							
光の銃	5	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果:	武器生成/射撃/攻+[LV+2]/射程視界							
光速の剣	3	1	メジャー	対決	-	<射撃>	-	
効果:	G不可/加「リク」ダメージ算出不可/1シLV回							
フラッシュゲイズ	3	3	オート	視界	単体	自動	80%	
効果:	対象の判定前にD-[LV*2]/1R1回							
黒き明かり	2	3	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果:	対象の判定直後、達成値-5/1シLV回							
神の眼	1	2	リアク	対決	自身	<知覚>	-	
効果:	判定でドッジ可能							
スポットライト	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	忘年会を盛り上げるのに必須。							
真昼の星	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	たまにぼんやり遠くを見ている。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「う～ん 双はそうだな～ 多分そうかな～ たぶんね～」
 エージェントとしてまずいレベルでまったりのぼんとした性格。気分屋で能天気。気付いたらどっか行ってる。
 戦闘は早く動かなきゃいけないので嫌。でも痛いのはもっと嫌だし、これ以上誰かを失うのはもっともっと嫌なので自分の出来る限りで頑張ろうと思っている。
 多分。
 特になんにも無い日は家の天井にある窓から外を見てるか、こっそり兄弟の様子を見に行っている。