

キャラクター名 プレイヤー名

リンカ

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	エクセレント	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	転移:神
出自(効果)	特異:交換条件			目標	目的:平和

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	8	9	8	15	9
ボーナス	3	4	2	3	2	5	3
クラス修正	0	2	0	1	0	2	1
他修正		1					
能力値	3	7	2	4	2	7	4

HP	48
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	戦車砲	視界	-2	20				-5	
左手	スタンガン	至近		2					
頭部	来訪者の髪飾り						1		
胸部	制服					2			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	来訪者のメダル								
能力値			7	0	2	0	7	4	8
スキル									
その他			1					-1	
総計(右)			6	20					
総計(左)			8	2	1	5	8	0	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7		1	8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
旧型戦車	
栄養ドリンク*5	
ポーションホルダー	
ランチボックス	
レトルトカレー*5	
幸運のストラップ	
キャップライト	
Aスマートフォン(器用)	
小道具入れ	
バーストルビー	

現在重量: 4

最大重量: 10

所持金: 0

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/ナリオ	
効果:	受けるダメージを0にする							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	HP回復,3d+3CL							
クイックヒール	★	5	インフラ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	ヒールをインフラで使用可能							
リバイバル	★	フェイト1	セットアップ	-	自身	幸運	1/ナリオ	
効果:	シーン制限のスキルをもう一回使用可能にする							
フェイタルチューン	3	フェイト1	判定直後	視界	単体	自動成功	1/ナリオ	
効果:	判定のダイス1個の出目を+SLする。これで6の目が2個になったらクリティカルとする							
リーズアウト	★	-	判定	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	使用判定に対するリアクション-1d							
ダイバージェンス	★	-	効果	-	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果:	攻撃の命中でクリティカル時:攻撃対象の防御を0としてダメージ算出							
オルタネーション	3	6	判定直後	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果:	命中判定ダイスの2個以下を任意で振り直す。結果6の目が2個以上になればクリティカルする							
オブリティ:グラブ	1	-	DR直後	-	自身	自動成功	SL/ナリオ	
効果:	振った3個までの任意のダメージダイスの出目を6に変更する							
ゴッドシャード	1	フェイト1	判定直後	-	自身	自動成功	SL/ナリオ	
効果:	メジャーで行う判定直後:判定結果をクリティカルに変更。出目に関わらずダイスロールが増える場合は+1d							
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ		自身	自動成功		
効果:	両手の装備変更							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果:	戦闘不能回復(難易度10)							
セイントセントリー1	1	フェイト1	戦闘前		自身			
効果:	白兵攻撃+1d(シーン)							
セイントセントリー2	1	フェイト1	DR直前		自身	自動成功		
効果:	武器攻撃ダメージ+2d							

暇を持て余していたある日、神様引きずり込まれる形で世界を越えた現代人の少女。
ある条件の下、戦車を駆り戦う傭兵みたいなことを始めるに至った。
ヒトとの戦いに介入するうちに平和がどんなに大事なモノかを知る。