キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ オルクス	ワークス	傭兵	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	133 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	68
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀・紅桜	白兵	3r+1	5	13		HP5消費でダメージダイス+1、自分の手番攻撃失敗で1dダメージ
バトルマニューバー＊5	白兵	3r+11				
アタックプログラム（白兵）	白兵	3r+13				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E　ありえざる存在	P	N		
E　ありえざる存在	P	N		
E　ありえざる存在	P	N		
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
縮地	5	2	オート	-	自身	自動		
効果：	シナリオLv回移動が任意移動に							
バックスタブ	3	2	常時					
効果：	縮地発動で白兵攻撃＋LV*5							
アタックプログラム	5		メジャー					
効果：	白兵達成値＋LV＊2							
一閃	1		メジャー					
効果：	移動後に白兵攻撃							
ハードワイヤード	5							
効果：	Lv個特殊アイテム獲得							
ハイマニューバー	5							
効果：	シーン1回白兵達成値＋Lv＊5							
雷光撃	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	攻撃＋Lv*2							
バリアクラッカー	3	4	メジャー	武器	-	対決		
効果：	シナリオLv回　ガード不可に							
獅子奮迅	1		メジャーメジャー					
効果：	シナリオLv回、対象を範囲（選択）に							
居合い	5		メジャー					
効果：	R1　白兵達成値＋Ｌｖ＊2							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

基本スタンス（ガード屋が活躍できるギリギリを想定）
縮地＋バックスタブ＋一閃、ハードワイヤードのバトルマニューバー、アタックプログラム　侵蝕率130%超えにより、EL+1、ダイス+3
６ｄｘ＋23　攻撃力33
予想ダメージ36～73（命中ダイス回ったらその限りではない）

一発限り　基本セット＋ハイマニューバー＋紅桜の効果＋雷攻撃ガチで確殺するならバリアクラッカーもありか。
達成値＋30、攻撃力＋12、ダメージダイス＋1、ガード不可