キャラクター名: グレイ・パンゲア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	2	経歴	家族に冒険者がいた		
経験点	0		己に何らかの誓いを立てている		
			血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	9			13	2
		敏捷度	9			13	2
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	7			15	2
心	9	知力	9			18	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 198 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 眼鏡	
首 聖印	
背中 フード付きポンチョ	
右手 腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

シーン神官（冒険者）の家に生まれる。
両親が依頼の途中で失踪、のちにレブナントになって発見されたことをきっかけとして
（誰もやりたがらない）都市中の墓守の仕事を始める。

本人曰く、「両親のような死後も救われない冒険者や一般人がでないように、冒険者と墓守の二足の草鞋を履いてる」とのこと。
その経験と仕事柄のせいなのか、依頼の途中でも蛮族・人族問わず遺体は墓を作って葬ることに拘っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟