

キャラクター名
□□□ □□

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	中学生	カヴァー	□□□(□□)
	サラマンダー			□□□	性別	□ □
オプション			年齢			
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	32	%
出自	□□	経験	□□	邂逅	□□	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□(100%, □□□□□)	RC	13r+3		49		□□□ □ + □□□□ + □□□□ □□ + □□□ □□ + □□□□□□□ : □□□□

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
□□□□	
□□□ □□	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D□□□ : □□□	P	N		
□□□□ □□□	P 誠意	N 憐憫		
□□□ □□	P 尽力	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
□□□ □	6	4	+□□	□□	□□(□□)	<RC>	-	
効果: □□□ +[LVX3] □□. □□□□ □□.								
□□□□	5	4	+□□	-	-	□□□	□□	
効果: □□□ □□. □□□□ +LV0.								
□□□□ □□	5	3	+□□	-	-	□□□	-	
効果: □□□ +LVX3. □□□ □□ □□□.								
□□□ □□	4	3	-□□	□□	□□	□□□□	-	
効果: □ □□ □□□□ □□□ □□□ +LVX2								
□□□ □□	1	2	-□□	□□	□□	□□□□	-	
効果: □□□ +LV0.								
□□□□□□ : □□□□	2	2	+□□	□□	□□	□□□	-	
効果: □□ -2								
□□□□	★		+□□	□□	□□	□□□□		
効果: □□□□b □□ □ <RC>□□.								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--