

キャラクター名 _____
 テスト

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-116080				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	1		21	3	シューター	12		
敏捷度	7	1		17	2	マジテック	15		
筋力	12			24	4	スカウト	7		
生命力	10			22	3				
知力	4	1		11	1				
精神力	9	1		16	2				

戦闘特技			名前	消費	属性
トレジャーハント	2120	p			
ファストアクション	2123	p			
武器習熟/ガン	221	p			
精密射撃	218	p			
両手利き	223	p			
二刀流	221	p			
武器習熟II/ガン	221	p			
射手の体術	2121	p			
命中強化	2124	p			
命中強化II	3145	p			
		p			

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	消費	属性
マッスルベアー				
キャッツアイ				

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	15	14	16

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター		合計値 14	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ハルバード	振2H	20		2d+ 2	11	0	40											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

所持金	3820	預金・借金	
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	17	m	51	m	2d+ 14	0	67
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/×	2d+	9	2d+ 18	2d+ 17	61		

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	16			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	<input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> ㉔