キャラクター名
葉隠　明

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	学生
オプショナル	エグザイル	年齢	１８	性別	男
覚醒	命令	衝動	吸血	初期侵食率	32 %
出自	親の理解	経験	脱走	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	1			6
感覚	1	0	1			2
精神	1	0	1			2
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
襲爪閃-シュウソウセン-	白兵	6r+6	1	18		破壊の爪→　ー閃+獣の力+コンセントレート@８　侵：7
80%↑	白兵	8r+6	1	18		
100%↑	白兵	9r+6	1	21		@７
襲爪裂斬-シュウソウレツザン-	白兵	6r+6	1	18		破壊の爪→獣の力+コンセントレート@８　侵：5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
破壊の爪		0			※破壊の爪作成時

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
アカネ	P　信頼	N　脅威		
玉野椿	P　尊敬	N　恐怖		
父	P　憧憬	N　不安		
垣花　音緒	P　尽力	N　不安		
いちと	P 親近感	N 劣等感		
しらら	P 連帯感	N　悔悟		
アマタ	P　庇護	N 劣等感		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
獣の力	4	3	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：攻撃力＋8								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	単体	自動	-	
効果：武器作成：白兵　+攻撃力10　ガード値：1								
一閃	1	2	メジャー			対決		
効果：全力移動後白兵攻撃								
コンセントレート(キュマイラ)	2	2	メジャー			対決		
効果：Ｃ値-2								
壁に耳あり	1	2						
効果：情報判定ダイス＋2								
吼え猛る爪	2	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果：攻撃力-3　装甲値無視付与								
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：肉体D＋５								
異形の歩み	★							
効果：どこでも移動できる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

私が喋れない、喋らないせいで凄く無口な子に。
暇さえあれば素振りしてる。
たぶん、まじめくん。うちの子にしてはネガティブな子かもしれない。
もしかして自分はツッコミスキルを磨くべきなんじゃと思っている。かもしれない
脱走した事があるという事はＵＧＮの事をそんなによく思っていないのかもしれない。

顔文字ﾒﾓ
(；｀Φωφ)　(；｀-ω-)　！(　°　д°　)

頭脳：１９（肉体系頭脳派だった)×→ただのゲーマーだった
運転：１９　バイクとか乗ってる？
お菓子つくり：７　ふつう
お絵かき：８　　そこそこ
ラーメン：　味濃い目で伸びてた