

キャラクター名  
入山 仁(いりやま じん)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	探偵
オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	疎まれた子	経験	絶縁	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	1	2			6	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
クリスタルシールド	15				
ウェポンケース	1				

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
入山 瞳 (妹)	P 慈愛	N 悔悟			
"秋桜"	P 連帯感	N 不安			
霧谷 勇吾	P 感服	N 猜疑心			
春日 恭二	P 憧憬	N 敵愾心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
要の陣形	2							
効果:								
導きの華	2							
効果:								
アドヴァイス	1							
効果:								
ファンアウト	1							
効果:								
力の法則	2							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

街で何でも屋さんをしている、冴えなさそうなお兄さん。自称「平和の味方」。使者ってつけるのは気恥ずかしくてできなかったが、この名前でも十分に恥ずかしいのは秘密。  
 くたっとしたコートを羽織って、オモチャのリボルバー拳銃を持った、伊達男に成り切れなかったへにゃっとした人。近所の子供たちからモバカにされたりしている。  
 何でも屋さんなので、お使いに猫探し、子供の相手に洗濯ご飯掃除にと、仕事を選ばず活動中。報酬はそれなり、今のところは食うに困ることは無し。  
 目的は「世界を平和にすること」。自称「平和の味方」。正義、っていうとちょっとチャチな気がして、自分には信じられるものじゃなくて。  
 いつも、隣に「秋桜(コスモス)」って名前の女性の助手がついている。きちんとした性格で、いつも助けられてばかり。  
 本当の名前は知らないけれど、それくらいの距離感が丁度いい。あまり近くに居られると、怖い。

生まれた時から無意識下での能力行使により周囲に不自然なほどの幸運を振りまき、両親からは気味悪がられた。  
 そんな両親や、純粋に喜んでくれた妹にもっと振り向いてほしくて、より力を行使していたらFHにバレてあわや誘拐未遂。  
 その時にUGNが「助けようとしてくれた」ため、周囲には大損害。いくらソラリスが現実に影響しないように記憶処理をやってくれたとしても、これ以上家族を、妹を巻き込めないで決意し、ひっそりと誰も知らない街で何でも屋を始めた。

生まれた時から「世界のピース」が見える。彼にとって、世界は巨大なパズルのように見えている。  
 そのピースを除外し、新たに自分で作ったピースをはめ込むことで、世界に干渉できる。世界を平和にできる。  
 腰に下げたオモチャのリボルバー式拳銃、SAAを撃つ仕草をすることで、ピースに大きく干渉するトリガーとしている。

※オモチャのピースメーカー：クリスタルシールド相当