

キャラクター名 ディンギル プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	43
冒険者Lv	10	経歴	長い船旅をしたことがある		
経験点	1950		異種族の町で育った 妖精と友達だった		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	11		27 + 1	4				
体	13	敏捷度	9	8		25	4	フェアリーティマー	10		
		筋力	2	6		21	3	セージ	7		
		生命力	6	7		26	4	エンハンサー	5		
心	9	知力	9	9		27 + 1	4				
		精神力	9	6		24	4				

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122	p		交易共通語		○	○	
鋭い目	2120	p		ドレイク語		○	○	
弱点看破	2121	p		汎用蛮族語		○	○	
魔法誘導	1B32	p		魔法文明語		○	○	
魔力撃	227	p		妖精語		○		
魔法拡大/数	1B39	p		グラスランナー語		○		
マルチアクション	1B39	p		ライカンスロープ語		○		
魔力撃強化	1B32	p		リザードマン語		○		
		p						
		p						
		p						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
オウルヴィジョン		
マッスルベアー		
スフィンクスノレッジ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	14	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	イスカイアの魔導鎧	18		7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	14	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックソード OM+3	2H	20	2	2d+ 16	10	15	30										
キック	1H#	0	-1	2d+ 13	12	13	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	25 _m	75 _m	2d+ 14	8	73
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 14	56	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	14			

装備品	説明
頭	とんがり帽子
耳	
顔	黒の眼帯
首	祈りのアミュレット
背中	ブラックサマルマント
右手	知力の指輪
腰	ブラックベルト
足	宝石ケース ルビー750G 黒真珠500G クリスタル500G
その他	器用の指輪

装備品	説明
左手	マナリング

<p>— その他メモ —</p> <p>ディルフラム出身の元ダークナイトだったが妖精に会い人族のナイトメアであることを自覚し、ディルフラムから紆余曲折の末、リーゼンへと至りそこでルキスラ国境騎士団に出会い、その後彼らの後を追う形でルキスラへと至った。乱暴で粗野な男だが気前と面倒見は良い、特技は陶芸</p> <p>元身内キャンペーンのライロック魔刃術師範NPC</p> <p>基本取引価格：3000G(非売品)</p> <p>○名称：スキッドスシ ○知名度：14 ○形状：俵型に握った酢飯に特殊なイカの切り身を乗せた料理</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
--	--

