

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 8 |
| サポートクラス | セージ | Lv.1: | セージ | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 18歳 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 大成功 |
| 出自 (効果) | 一般人 | | | 目標 | 強制 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 9 | 12 | 18 | 15 | 15 | 10 |
| ボーナス | 3 | 3 | 4 | 6 | 5 | 5 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 0 | 0 | 2 | 2 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 3 | 4 | 8 | 7 | 6 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 56 |
| MP | 91 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | マジックスタッフ | 至近 | -1 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | ローブ | | | | | 2 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 知識の書 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 4 | 0 | 6 | 11 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 2 | 2 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 4 | 2 | 6 | 11 | 8 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 7 | | | 7 | + 3 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| エネミー識別 | 8 | 6 | 1 | 15 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 8 | 6 | 1 | 15 | + 2 d |
| 魔術判定 | 8 | 6 | 2 | 16 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 3 | | | 3 | + d |

| 所持品 | |
|------------|-----------|
| 冒険者セット | ハイMPポーション |
| バックパック | ハイMPポーション |
| ポーションホルダー | ドレス |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| 香水 | |
| 上等な衣服 (水着) | |
| 釣り竿 | |

現在重量: 11 | 所持金: 20021 | 預金・借金:

最大重量: 14

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|--------|-----|---------|----|-----------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| エンチャントウェポン: 火 | ★ | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: 武器攻撃のダメージを、火属性の魔法ダメージに変更する。 シーン終了まで持続 | | | | | | | | |
| エンチャントウェポン: 水 | ★ | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: 武器攻撃のダメージを、水属性の魔法ダメージに変更する。 シーン終了まで持続 | | | | | | | | |
| エンチャントウェポン: 風 | ★ | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: 武器攻撃のダメージを、風属性の魔法ダメージに変更する。 シーン終了まで持続 | | | | | | | | |
| エンチャントウェポン: 地 | ★ | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: 武器攻撃のダメージを、地属性の魔法ダメージに変更する。 シーン終了まで持続 | | | | | | | | |
| プレディクション | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: アドバイスの効果を「その判定に+2Dする」に変更する | | | | | | | | |
| トリビアリスト | ★ | 6 | 判定の直前 | - | 自身 | 自動 | 1シーンに1回 | |
| 効果: その判定を【知力】に変更する | | | | | | | | |
| マジックブラスト | ★ | 4 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 「対象: 単体」の魔術を「対象: 範囲 (選択)」に変更する | | | | | | | | |
| フォローアップ | 1 | 5 | 効果参照 | 20m | 単体 | 自動 | 1シーンにSL回 | |
| 効果: 対象が判定でファンブルを振った直後に使用。 その判定を振り直させる | | | | | | | | |
| アドバイス | 5 | - | 判定の直前 | 20m | 単体 | 自動 | 1シーンにSL+回 | |
| 効果: その判定に+1Dする。 自身を対象に出来ない。 | | | | | | | | |
| タクティクス | 5 | 6 | セットアップ | 20m | 範囲 (選択) | 知力 | | |
| 効果: 行動値+[SL×2] 自身を対象に出来ない。 ラウンド終了まで持続する | | | | | | | | |
| ハイウィズダム | 3 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 知力判定の達成値+SL×2する | | | | | | | | |
| リバーサル | 3 | 10 | 判定の直後 | 20m | 単体 | 自動 | 1シーンに1回 | |
| 効果: その判定に-[SL×3]する | | | | | | | | |
| フィジカルエンチャント | 2 | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: 使用する際、【筋力】【器用】【敏捷】から1つ選択する。 対象に選択した能力値を使って対象が行なう判定の達成値に+「SL+1」する シーン終了まで持続する | | | | | | | | |
| エンチャントウェポン: 無 | ★ | 3 | メジャー | 至近 | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: 武器攻撃のダメージを、無属性の魔法ダメージに変更する。 シーン終了まで持続 | | | | | | | | |

やる気を感じられない・適当・うさんくさい等とよく言われるダメな人。
強きになびき長いものに巻かれるスタンスではあるが、一応一般的な倫理はあるらしく弱い者を虐げたり犯罪を犯すことはしていない。

昔アカデミーで魔法を学ぶも攻撃魔法を覚えなかったことで一部の人間に(悪意)で有名。
個人としての戦闘力は皆無だが、参加したPTの成績は悪くなかったためギリギリで卒業。
その後は適当に冒険者の臨時要員としてぶらぶらしていた所、星の騎士団に誘われて入団。

常にエゴ運転で周りをヒヤヒヤさせている。
たまに真面目にやることもあるが、その後は照れ隠しで口笛を吹いて誤魔化そうとすることも。
エンチャント系は自信があるが、流石に攻撃魔法がないと申し訳なく感じ始めているためこっそり勉強中。
曰く「上級職に転職したら攻撃魔法覚えるんだ……」と話しているがいつになるかは不明。

