

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	フォーチュンテラー	Lv.1:	フォーチュンテラー	性別	女
称号クラス				年齢	11
種族	フィルボル			境遇	秘密
出自 (効果)	騎士			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	12	7	13	22	29
ボーナス	3	2	4	2	4	7	9
クラス修正	0	0	0	1	2	2	1
他修正							
能力値	3	2	4	3	6	9	10

HP	61
MP	104
フェイト	12

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	幸せのサークレット						1		
胸部	大地のローブ					5			
補助	ミスリルの腕輪					2	2		-1
装身具									
能力値			2	0	4	0	9	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	4	7	12	10	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
レイトタロット	
人寄せのベル	

現在重量: 3  
 最大重量: 18  
 所持金: 6660  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に幸運基本値+3								
レゴラメント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 古い判定に+1D 結果をダイスで求めるフォーチュンシリーズに+1D								
フォーチュン・マテリアル・銀のタロット	◇	-	アイテム	-	自身	-		
効果: アイテム 銀のタロットをシナリオの度にSL個取得する。持ち越してできない このアイテムを戦闘中使用することで次のタロットの結果を固定する。このカードはホイール・オブ・フォーチュン、ザ・ワールドには適応されない。使用する度にフェイトを1消費する								
ブレイクタロット・ダイヤ	◇	フェイト1	DR直前	4	単体	占い判定		
効果: 範囲内の味方が受けるダメージを(SL+シナリオ中【フォーチュンタロット】で使用した分の幸運)D減少させる このスキルを使うとブレイクタロットの幸運カウントはリセットされる								
フォーチュンタロット・ハイ・プリーステス	3	4	攻撃代	4	特殊	占い判定		
効果: 正位置 味方一人の次の魔法攻撃力にSLDする 逆位置 ランダムな味方一人の魔法防御を0にする								
フォーチュンタロット・ホイール・オブ・フォーチュン	◇	3	攻撃の代わり	5	特殊	占い判定	シナリオSL	
効果: 正位置 ランダムなカードの正位置の効果が発揮される 逆位置 ランダムなカードの逆位置の効果が発揮される								
フォーチュンタロット・マジシャン	★	6	攻撃	4	単体	占い判定		
効果: 正位置 対象に無属性2d+10貫通無属性ダメージ 逆位置 ランダムな味方一人に無属性2d+10貫通無属性ダメージ								
フォーチュンタロット・ザ・ワールド	★	4フェイト	攻撃の代	特殊	特殊	占い判定	シナリオ1	
効果: 正位置 次のラウンド、相手の行動手番は回ってこない、ランダムな正位置のカードの効果が発動する 逆位置 次のラウンド、味方の行動手番は回ってこない、ランダムな逆位置のカードの効果が発動								
フォーチュンタロット・ザ・デビル	★	4	味方判定後	特殊	単体	占い判定	戦闘一回振り直し不可	
効果: 正位置 判定をファンブルにする 逆位置 判定に6を2つ増やす ダメージには適応されず命中回避への判定などへしか適用されない								
フォーチュンタロット・ジャッジメント	2	自分のHP全て	攻撃代	特殊	味方全体	占い判定	戦闘一回振り直し不可	
効果: 正位置 味方全体のHPをCL×SL、MPをSLD回復する。戦闘不能者はも同じ処理を行い復活する 逆位置 ランダムな一人を残し他のPCは全員組成不可の戦闘不能になる、残ったPCはHPMPをSLD回復する								
ブレイクタロット・ジョーカー	★	フェイト1	攻撃代	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果: レッド シナリオしているフォーチュンスキルの一つ使用できる ブラック 【フォーチュンタロット】スキルを使用した回数Dのダメージを自身が受ける								
フォーチュンタロット・ザ・ラバース	1	10	攻撃代	4	特殊	占い判定	シナリオSL	
効果: 正位置 戦闘不能になった味方一人を自分の隣接マスにHP半分で復活させる 逆位置 戦闘不能になった敵一人を自分の隣接マスにHP半分で復活させる。敵が誰も戦闘不能になっていない場合HPが減っているランダムな敵のHPを回復する								
フォーチュンタロット・ザ・デス	1	10	攻撃代	-	特殊	占い判定	戦闘一回振り直し不可	
効果: 正位置 ランダムな味方一人を戦闘不能にする 逆位置 ランダムなモブエネミーを戦闘不能にし、味方全体のHPを全回復する								
エンラージリミット	★		P		自身			
効果: 携帯品の重量制限が [【筋力基本値】×2] になる。								
トレーニング	★		P		自身			
効果: 幸運+3								

騎士の家系に生まれたコレット、しかし騎士の家に生まれる者は絶対騎士にならないといけないというお堅い家だった。自分自身、不思議な力を持っていることは分かっていたが操ることができない、それに自分が騎士には向いていないのも分かっている。そこである夜、家とある秘密を知ってしまう。嫌気が差したコレットは、自由に生きられるよう冒険者として家を出ていきました。

