

キャラクター名
奥空 昂

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	アカデミア一般生徒
オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	一般家庭	経験	平凡な日常	邂逅	新たな非日常

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	4	1	1	3		9	行動値	26
感覚	1	0	0	2		3	(非装備時)	23
精神	1	0	0	1		2	戦闘移動	28
社会	2	0	0			2	全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	6		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:アカデミア情報	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0		+20		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アームドスカーフ		2		3	素手攻撃+4

所持品	
思い出の一品	
CランクI	
REC:ニケ	
高性能救急キット	
アームドスカーフ	

合計装甲: 2 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
連携【チームワーク】	P 憧憬	N 嫉妬		
此花リリー	P 慕情	N 劣等感		
ニケ	P 友情	N 猜疑心		
ミズキ	P 感服	N 劣等感		
スピさん	P 尊敬	N 悔悟		
夢魔	P 尽力	N 敵愾心		
デミホーリーグレイル	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CLハヌマーン+2	2	1	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】使用のダイスを+[Lv+2]。アイテム装備不可。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 使用したシーンの間、素手のデータを<白兵>攻撃力:[Lv+8] G値:1 射程:至近に変更。								
神獣撃+2	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80↑	
効果: 《完全獣化》中のみ発動。エフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力ダイスを+[Lv+2]Dする								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。攻撃の成否にかかわらず移動する。離脱はできない。								
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 【行動値】+Lv*3 浸食+4								
マシラのごとく+2	2	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果: 攻撃力+lv*10								
リミットリリース*2	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: C値-1(下限5)								
音速攻撃*2	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+lv個								
電光石火+2	3	3	メジャー	-	-	-	-	
効果: ダイス+lv+1個 1DのHPを失う								
ゴッドウィンド	1	10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果: 「制限:-」の自動成功のエフェクトを打ち消す								
悪食の大風+2	3	3	メジャー	-	単体	対決	飢餓:120↑	
効果: 攻撃力+lv*4 ダメージを与えられなかった場合そのシーンの間判定ダイス-3								
	★							
効果:								

非日常に飛び込み、走り抜けたというのに、自らがまるで主人公のような心持で訪れたというのに、アカデミアで日常になってしまった非日常に焦ってしまった少年。

空気のような、まるで自信が持てない自分が唯一得た力すら、ここではありふれたもので。突出した能力すらないことは、能力を気にせず付き合う友相手にすら、劣等感を抱かせている。そんな自分すらひどく嫌悪を抱く。

焦った彼がまた、燃えるように走り出すまで、あと少し。