

キャラクター名
バストロイヤー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：バード】		オート			
		じゅうりょくか		ラピッド	MF2	自身	そのカウント内に使用する任意の攻撃パーツを一度だけ 出目を+3にする代わりにコストを+1する
		しゃげきβ		オート	なし	自身	射撃攻撃のダメージ+1
		パワー強化		オート	なし	自身	パワーカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		パワー強化		オート	なし	自身	パワーカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：グレートスワロー】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない）
頭		ねらいうち攻撃 デストロイ		ラピッド	2	1-2	相手の行動値が0以下の場合使用可能 射撃4
頭		なぐる攻撃 ホームシック		アクション	3	0	肉弾2 対象の現在行動値の位置に「ホームシック」のしょうじょうチップを設置する
				オート			
				オート			
		【左腕：サラウンディング】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		ねらいうち攻撃 デストロイ		ラピッド	2	1-2	相手の行動値が0以下の場合使用可能 射撃4
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：エンペロンメント】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1