

キャラクター名  
ヨハネス・ピア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	10	経歴	己に何らかの誓いを立てている		
経験点	1400		一定期間の記憶がない 飛空艇に乗ったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	8		29	4
	敏捷度	7	3		21	3
体	筋力	6	6		25	4
	生命力	3	3		19	3
心	知力	10	6		22	3
	精神力	9	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10	ウォーリーダー	2
フェアリータイマー	7		
スカウト	7		
レンジャー	5		
セージ	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技	値	説明
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
治癒適性	2122p	p
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121p	p
防具習熟A/非金属鎧	IB31p	p
武器習熟A/フレイル	IB31p	p
防具習熟S/非金属鎧	IB32p	p
マルチアクション	IB39p	p
武器習熟S/フレイル	IB31p	p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
キャッツアイ	
マッスルベアー	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	

名誉アイテム	点数
華麗なる宝石飾り	20
名誉点 所持 486 /合計 506	

技能	技能レベル	基本命中	基本回避	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	10	14	13	14
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		10	1	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	14
				5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ゴーデンダッグ	2H	18	-1	2d+	13	9	17	38										
フェアリフルボール	2H	10	1	2d+	15	9	13	10										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x3	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□

スカウトツール	
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	94261
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	21	63	2d+	14	5
	m	m			49

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	10	2d+	10	
				39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	軍師徽章
顔	
首	幸運のお守り 戦利品判定+1
背中	ウェポンホルダー改 武器や盾を2つまで背中に保持できる。
右手	大きな手袋 必要筋力が5まで大きい武器を扱えるようになる。
腰	ブレードスカート 命中を4以上回って回避したときに威力10+回避に使用した戦士系技能レベルが上がる。
足	華麗なる宝石飾り 妖精魔法シート参照
その他	勇者の証：体 成長判定で3,4の出目が含まれていなかったら振りなおせる

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕