| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| 雲州（ウンシュウ） | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | 12 |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | 罪人 |
| **サブクラス** | タナトス | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 花園 |
| **最大行動値** | 13 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 3 | 0 | 3 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 1 | 1 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 66：料理 | 両親が帰らない日がたまにある。そういう時は妹と一緒に友達のあの子も誘って一緒にご飯を食べる。もうすぐ妹は他所に行くらしい。それはとても名誉な事だって両親は言うけれど、ずっといつも一緒の仲良しなあの子が居なくなるのは、やっぱり悲しくて。それで、寂しくて。だから、だから。だから、居なくなる前に、仲良し三人組で過ごしたかった。出来れば、もっと長く、永く。 |
| 76：勉強 | 次に家を継ぐのは自分だからと家族はたくさん自分に勉強を課す。沢山の量をこなしていった。沢山の知識を身に着けた。だから、だから、守るのだ。領民を、友達を、遠くに行ってしまった妹を。守るから、守る為の力だから、身に着けていったはず、なの、に。どうして、どうしてこんなことになってしまったんだろう。 |
| 『衰弱死』 | 貴方は大切な友人の、神薙菖蒲の死を苦にし、悪夢により満足な睡眠をとれず、次第に衰弱死をした。あの時の身体の感覚を覚えている。ゆっくりと、自分の身体の温度が消えていく感覚。ゆっくりと、指先から足先から感覚を失っていくのを、憶えている。そして最期には□□□眠るように命の灯火を散らしたのだ。 |
| 『痛い』 | 痛い、痛い、と言いながら泣いていた自分の妹分たち。二人の身体は傷だらけだった。話を聞いて見ると大人たちに襲われたのだと言っていた。ぼろぼろで、血のにじんでいる着物に両目から大きな涙の粒を伝わせて、沢山泣いていた。もっと、もっと自分に力があったら、二人が来るのが遅いと気が付けていたら、二人はこんなにも傷つくことは無かったし、辛い目にも遭わなかった。そのことを考えると、心がズキズキ、と痛んだ。 |
| 『静かな夜』 | しとしと、と雨が降る。あの子が死んだことを知ってから、ずっとだ。詳細は手紙には書かれていなかった。けれど、きっと沢山苦しんで死んだのだ。そうでなきゃ、あの子が毎夜夢枕に立つわけがない。寂しそうに、恨めしそうに、悲しそうに、ずっとずっとこっちを見ているわけがない。触れたいのに近寄りたいのにどれだけ走って駆け寄っても辿り着けないのは、あの子の無念を私に伝えているからだ。しとしとと、今日も雨が降る。悲しげな瞳が、今日も私を恨めしそうに見る。 |
| 「ごめんなさい」 | 泣きながら自分よりも幼く小さな少女は謝る。大きな瞳から大粒の涙をぼろぼろと零しながら、足を震わせ、何度も何度も謝るのだ。彼女の震える手で差し出されたその髪紐。それは、ぼろぼろになり、踏まれたのか土で汚れていた。彼女自身も汚れて土埃で汚れており、打撲痕が彼女の腕から見られた。ぽつり、ぽつり、と雨が降る。彼女の心と貴方の無念さを示す様に。 |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 出雲 | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | |
| 神薙菖蒲（カンナギ　アヤメ） | 保護 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 冷静 | | オート | なし | 自身 | 行動判定+1 |
| メインクラス | | 抜き撃ち（死の手） | | ラピッド | 0 | 自身 | 自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい |
| メインクラス | | 雑念を捨てる（集中） | | ラピッド | 2 | 自身 | 以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1 |
| サブクラス | | 連携攻撃（殺劇） | | オート | なし | 自身 | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 頭 | | 戦闘の知識（カンフー） | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | ランチャーキック（発勁） | | ラピッド | 0 | 0 | 自身には不可、移動1 |
| 頭 | | マイペース（アドレナリン） | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | 戦闘モード（エナジーチューブ） | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 腕 | | ランチャー | | アクション | 4 | 1～2 | 砲撃攻撃4+爆発 |
| 腕 | | 手鏡 | | オート | なし | 自身 | たからもの |
| 腕 | | 薄桃色の装飾のついた髪紐 | | オート | なし | 自身 | たからもの |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |