

キャラクター名 (仮)	プレイヤー名
----------------	--------

シンドローム	オルクス オルクス		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	年齢	性別
	オプション						
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	37	%	
出自	経験		邂逅				

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	1	0			5	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達	6	
運転:			芸術: 射撃	2		知識: レネゲイド	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
起源種	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	22	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
支配の領域	5	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の判定ダイス目のひとつを1に変更する。判定の行っている最中でも使用できる。1シナリオLv回まで使用できる。							
絶対支配	3	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	前提条件:《支配の領域》同時に使用した《支配の領域》は対象の判定のダイス目の[Lv+1]個を選んで1にする。							
ウィンドライダー	7	1	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の判定直前に使用できる。そのダイスを+2個する。このエフェクトはあなた自身に使用出来ない。1回の判定で何回も使用でき、効果も重複する。1シナリオLv回まで使用できる							
隠された世界	1	1D10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	対象:単体でない攻撃判定が行われる直前に使用できる。その攻撃の対象を単体に変更する。1シナリオ1回まで							
闘争の渦	1	5	オート	視界	単体	自動	闘争, 120%	
効果:	いつでも使用できる。対象の取得してる回数制限を1回ぶん回復させる。ただし、対象はバットステータスの暴走を受ける1シナリオ1回まで使用できる。							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	あなたが行なう衝動判定のダイスをLv+個する。							
オリジン:サイバー	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	そのシーンの間、【社会】を使用する判定の達成値+[Lv×2]する。							
仕組まれた幸運	1							
効果:								
機械の声	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								