

キャラクター名 アンリ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	センチアン	種族特徴	刻まれし聖印、暗視、神の兵士、神への礼賛、弱点(物理+2)		
生まれ	神学者	性別	?	年齢	?
冒険者Lv	10	経歴	過去に受肉し、彫像に戻ったことがある		
経験点	50				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	4		15	2	プリースト/戦神ダルクレム	10		
体	11	敏捷度	9	1		16	2	レンジャー	5		
		筋力	11	5		27	4	セージ	7		
心	9	生命力	11	4		26	4	エンハンサー	1		
		知力	9	8		26 + 2	4	アルケミスト	1		
		精神力	8	11		28	4				

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
ターゲットィング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
バークメール			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-2	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
”ふやけた”ダガー	1H投	3		2d+ 0	10	-1	3										
<small>アビ強化：魔法回復量+1追加ダメージ+1、属性属性の効果が対する生命回復力、精神回復力判定に40%のペナルティ・修正を付ける。</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	16 <sub>m</sub>	48 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ -2	10

HP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
60

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 通話のピアス	支給品
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首 祈りのアミュレット	回復魔法の回復量+1
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 人族帽子@DG	支給品
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ		自動失敗
ぼてち：ではでは2剣センチアン 生まれは神学者		チェック
ぼてち：1d+2d+2d+1d+6+2d+2d #1		□□□□⑤
SwordWorld2.0：(1D6+2D6+2D6+1D6+6+2D6+2D6) → 5[5]+9[5,4]+11[5,6]+5[5]+6+9[6,3]+8[2,6] → 53		□□□□⑩
ぼてち：1d+2d+2d+1d+6+2d+2d #2		□□□□⑮
SwordWorld2.0：(1D6+2D6+2D6+1D6+6+2D6+2D6) → 1[1]+7[1,6]+8[4,4]+5[5]+6+7[1,6]+10[5,5] → 44		□□□□⑳
ぼてち：1d+2d+2d+1d+6+2d+2d #3		□□□□㉑
SwordWorld2.0：(1D6+2D6+2D6+1D6+6+2D6+2D6) → 5[5]+5[1,4]+8[5,3]+6[6]+6+6[2,4]+8[6,2] → 44		□□□□㉒
ぼてち：うわあああい		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

