

キャラクター名  
水無月

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	8
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
26 パーティ	友達が集まり、家族が揃い、とても楽しいパーティの記憶。間違いのない幸せの時間。それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今この落差で苛んでいく。
217 カルト	小さな童謡にほみほみで囁いていた。そとはお祖母の言うことが全てだった。あなたもまたその言葉に従い、彼の言うとおり、言われるがままに……何をしたのだから。何をしたか、何があったか思い出せない……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
神無月		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		護りたい意志		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		まだ…動ける		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		殺らせないっ…!		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。
サブクラス		欲望のままに		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		強大な力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		獣化施術		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ取得
サブクラス		一欠片も残さない		オート	なし	0	あなたが射程の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が攻撃判定値-5以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		反射神経		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		羽根耳		オート	なし	自身	最大行動値+1。大失敗で壊れない。
頭		謎の角		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、1回だけサイコロを振り直してよい。
頭		重い首輪		オート	なし	自身	このパーツがバトルパートで損傷した際、宣言することで最大行動値+2してもよい。
頭		竜のお面		オート			たからもの。頭部から何故か外す事が出来ない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		使えない羽根		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		竜の尻尾		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		速駆けの獣脚		アクション	2	自身	移動1~2
		写真		オート			たからもの