キャラクター名

ナヒリ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
双子	
殺戮の天使	
人形	
父の腕	
謝罪	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
たからもの	依存	3	①②③④⑤	
セキ	嫌悪	2	①②③④⑤	
ロカ	信頼	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定の出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃にのみ全体攻撃を付与
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可、次カウントまで所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングがダメージになる。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	破壊されると最大行動値+2
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	仮面、たからもの
胴		カワイイ衣装		オート	なし	なし	たからもの
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃Ⅰ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	自カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1