キャラクター名
□□

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	□□□(□□ □□□)
オプショナル		年齢		性別	□□
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	45 %
出自	□□□ □□ □□	経験	□□□ □□	邂逅	□□

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
□□□ □□□	1	-	□□	□□	□□	□□	RB	
効果： □□□□ □□□+LV□. □□+5								
□□□: □□□	5	3	□□□	□□	□□	□□	RB	
効果： □□□ □□ □□□+[LV×2]. □□□ □□□□.								
□□□ □□	2	3	□□□	□□	□□	□□	-	
効果： □□ <□□> □□□+[LV+8],								
□□□ □□	2	3	□□	□□	□□	□□	-	
効果： □□□□□□! □□□! □□ LV□								
□□□□□□: □□□	3	2	□□□	-	-	-	-	
効果： □□□ □□□ □□□□□- Lv.								
□□□□	3	2	□□□	□□	-	□□	-	
効果： □□□ □□ □□□+LV□								
□□□□	2	-	□□	□□	□□	□□	-	
効果： □□□+{LVx3]. □□□□+4								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

□□□□□ □□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□ □ □□□□. □ □□□ □□□□ □□ N□ □□□□ □□□ □□□(?) □□□□ □□. □□□□ □□□□□ □□□□ □□ □ □□.(□□□ □□□□.)(□□)