

キャラクター名
ゴウマエン

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名サル】		オート			
		こうげきトラップ		ダメージ	MF4	0-4	2カウント先にこうげきトラップを設置する
		しんそく		オート		自	行動値+2
		きあい		オート		自	ロボット中、パーツを損傷してもターン終了までそのパーツは使用出来る
		トラップスルー		ジャッジ	1	0	大成功を出している際に解除出来るマップチップを1枚増やす
				オート			
				オート			
		【頭：パーツ名】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことが出来る（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		だんまく		ジャッジ	1	0-1	妨害1
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【左腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		なぐる攻撃 ハンマー		アクション	2	0	白兵攻撃2+爆発
腕		フルスピード		オート			装備部位に常に防御1、また装備された同部位の白兵肉弾攻撃パーツの出目+1
				オート			
				オート			
		【右腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1