

キャラクター名 フィロ プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	4	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	80		理由:友達に勧められて		

技	13	器用度	8	成長		他修正		能力値	21	ボーナス	3	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	6	1			20 + 1	3	スカウト	3	セージ	1	バード	4	
体	0	筋力	5				5	0							
		生命力	13				13	2							
心	12	知力	4	1			17 + 2	3							
		精神力	15	1			28	4							

戦闘特技		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
呪歌追加		2-228p				p	
楽素転換		2-231p				p	
						p	
						p	
						p	
						p	
						p	
						p	
						p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
ドーデン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
レジスタンス	
終律：春の強風	
終律：夏 of 生命	
終律：秋の実り	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 16 /合計 16	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
楽器(リュート)	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
ペット：小鳥のニケ	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	299 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	2	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 8	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ストール 吟遊詩人の嗜み
背中	
右手	俊足の指輪
腰	
足	
その他	幸運のお守り 戦利品判定の値+1

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

<p>---その他メモ---</p> <p>D66:6,4[グラスランナーの吟遊詩人](ランダム決定でうまれました) 大規模な遊牧民族の生まれで、故郷の正確な場所を知らない。 いつか故郷に行けたらなあ、というところを後押しされて冒険者になったが、目的を忘れて各地をふらふらしているだけになりつつある。 いろいろふわっとしてる人。</p> <p>---セッション記録---</p> <p>「バランスのいいパーティーを組んだか？」 突然魔剣の迷宮に連れ込まれるも、その場に居合わせた5人で無事脱出。終始モラルを弾いていた。</p> <p>「影の街」 魔動機が闊歩するシャロウアビスを攻略。主のブルドルンに全滅させられかけるも、地形を利用して塔の最上部から落とすことに成功。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
--	---