キャラクター名	プレイヤー名
トリニティ（しかばねｿﾛﾘﾃｨ）	

ポジション	ソロリティ	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
感謝	いくら感謝してもしきれない人がいる。まだお礼いえてないし。一番最初に会ったらお礼言わなきゃ。
ゲーム	寝ても覚めてもゲームしてた。ずっと画面見てた。
最終戦争	
青空	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グレーテル	信頼	3	①②③④⑤	
リューカ	恋心	1	①②③④⑤	
03	友情	2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ｴﾝﾊﾞｰﾐﾝｸﾞ		ジャッジ	2		妨害2、1ターンに何度使ってもよい。ただし一回の判定への重複不可
頭		ｱﾄﾞﾚﾅﾘﾝ		オート		自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ﾁｪｰﾝｿｰ		アクション	3		白兵攻撃2+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ			自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾+1
胴		かわいい衣装		オート			たからもの、ゴスロリドレス。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	自身も含む姉妹全員、望む攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞ1つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		愛撫		オート		自身	転倒
サブクラス		殺劇		オート		自身	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1してよい