

キャラクター名  
九牙猿田彦(くが さるたひこ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	情報屋
	オプション		年齢	???	性別	男型
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	38	%
出自	天の眼差し	経験	生命停止	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識: 知識	4		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	7r+9				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
噂話	
噂好きの友人	
手配師	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
怪人	P	N		
都築京香	P 好奇心	N 嫌悪		
地域の人	P 好意	N 無関心		
PC1	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv個								
得意領域	3	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: ダイス+Lv個								
オリジン:レジエント	4	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 達成値+(Lv*2)								
コンセプト:バロール	2	2	メジャー	-	-	-		
効果: C値-1								
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	シンドローム		
効果: 対象変更。								
黒の鉄槌	3	1	メジャー	視界	-	RC		
効果: 攻撃力+(Lv*2+2)								
縛鎖の空間	2	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果: 重圧と放心。シナリオLv回								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイス目を10に。シナリオLv回								
ディメンジョンゲート	★							
効果:								
不可視の領域	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

謎のレネビ。  
地域密着型の情報屋。  
住民同士のトラブルとかを解決してる。  
お金は生活するうえで欲しいけど、そこまでじゃない。