キャラクター名
カルラミア

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	8
種族	スプリガン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	邪妖精			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	15	12	6	8	9	9
ボーナス	6	5	4	2	2	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	7	6	2	3	3	3

HP	76
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	狂戦士の斧	至近	-2	16	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	6	0	3	9	12
スキル									
その他									
総計(右)			5	16	6	0	3	7	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
姉上様にお返しするの！	
HMPP*2	
MPP*10	
HPP*6	
姉上様じゅーすかってきて	

現在重量： 18		
最大重量： 18	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ/スプリガン	★	2	セットアップ		自身			
効果： 白兵火力+5　回避-2								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： ダメージに+15　リアクション-1d6								
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃と同時に使用　毒3								
ピアシングアタック	3	5	DR直前	-	自身	自動		
効果： ダメージに+3d6								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： ダメージに+【筋力】								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中		
効果： 2体以上ならダメージ+2								
アームズマスタリー斧	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中+1d6								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	sr1	
効果： ダメージ+50								
デストロイヤー	1							
効果： 物を壊すときのダメージ+2d6								
トレーニング：筋力	1							
効果： 筋力+3								
バイタリティ	1							
効果： HP+5								
マジカルハーブ	1							
効果： ↓の前提的な								
マジカルハーブ2	1							
効果： HMPP2個取得								
アニマルエンパシー	1							
効果： 動物と意思疎通が出来る								

とある密林に集落を持つスプリガンの少女
その集落の中では珍しい白い髪にい赤い瞳を持ち、天災の意味を持つ名前を与えられて腫物のような扱いを受けて育った。
しかし本人は他の皆のように戦いを求めて見様見真似で修練を重ねるが、あまりの成長速度を危惧した長老たちによって処理することが決定。
力量自体は集落の者達相手に1対1なら張り合えるほどにはなっていたが、多勢に無勢と言う事もあり数名の軽傷者を出すものの滝つぼに弾き飛ばされてしまう。
滝つぼに落ちた彼女は瀕死になりながらも逃げきれたと判断し、強くなることを目的として故郷の密林を立ち去るのだった……。