キャラクター名: シュウ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	10	経歴	特定の異種族を好んでいる（いた）		
経験点	140		同じ夢を何度も見ている		
			近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	8		24 + 2	4
		敏捷度	4	8		19 + 2	3
体	10	筋力	4	7		21	3
		生命力	11	6		27	4
心	4	知力	11			15	2
		精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
スカウト	7		
レンジャー	2		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	14	13	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		14	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト+1 グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	3	2d+ 17	10	16	10										
スタンパー グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 13	11	14	20										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 14	12	14	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 14	5

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 熊の爪	マッスルベアー+1
背中 サーマルマント	火、水・氷　ダメージ-1
右手 疾風の腕輪	
腰 真・ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手 巧みの腕輪	

その他メモ

いいところに生まれ近所では一番の物知りとして有名だった。14歳の誕生日からとある夢を見続けている・・・その夢は多数の種族と世界を渡り歩く夢であり夢で終わらせるのは勿体無いと思い、自分の身分を隠し冒険者になることになった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シュウ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食お徳用x3	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
生活費x5	○□□○□□
パーティ保険	○□□○□□
割符	○□□○□□
3点魔晶石x30	○□□○□□
マテリアルカード金Bx30	○□□○□□
3点消魔の守護石	○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□
マテリアルカード金Sx4	○□□○□□
小さな木製の割符	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx30	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□
巧みの腕輪x5	○□□○□□
敏捷の指輪x5	○□□○□□
剛力の指輪x2	○□□○□□
9点魔晶石	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
疾風の腕輪x5	○□□○□□
マテリアルカード赤S	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□