キャラクター名: シリル

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	67
冒険者Lv	8	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	3070		家族に冒険者がいる(いた)		
			血縁者と決別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	2	4		14	2
		敏捷度	1	3		12	2
体	6	筋力	4	2		12	2
		生命力	10	2		18	3
心	15	知力	6	8		29 + 2	5
		精神力	6	7		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	7		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
MP軽減/ソーサラー	1-283 p		p
鷹の目	1-280 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1　魔法発動体	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物判定知識+1
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中		
右手	知力の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

父親が冒険者であったが１０年前に出て行ったきり帰ってこず、
遺留品だけが帰って来た。
親父の無念を晴らそうと冒険者を目指すものの母親に反対されたが
強行して家出をし冒険者となった。
ファミリア「猫」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シリル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
生活費x5	○□□○□□
使用	○□□○□□
魔晶石x4	○□□○□□
知力の腕輪x3	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔晶石x4	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
知力の腕輪（割った分）	○□□○□□

所持金	預金・借金
4261 G	G

名誉アイテム	点数
アイリス・ハーベスとのコネ	30

名誉点 所持 133 /合計 163