キャラクター名: テスター

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	15	経歴	恥ずかしい二つ名を持っている		
経験点	500		大喧嘩したことがある		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	20		36 + 2	6
		敏捷度	5	19		30 + 2	5
体	11	筋力	6	19		36	6
		生命力	7	21		39	6
心	11	知力	10	21		42	7
		精神力	5	20		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
シューター	12		
マギテック	11		
スカウト	10		
エンハンサー	7		

戦闘特技

タフネス	2122 p	武器習熟II/ソード	221 p
ルーンマスター	IB34 p	武器の達人	IB31 p
バトルマスター	3143 p	MP軽減/マギテック	IB33 p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
命中強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数
個人専用装備×5	250
イグニダイト加工の武器	100

名誉点 所持 2650 /合計 3000

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	20	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	18	17	18

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		20	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シュティク	2H	34		2d+ 23	11	24	48										
シュティク 射程20m 装弾数1	2H	34		2d+ 20		18											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

インドミタブルポーションx5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
ヒーリングボムx3	○□□○□□
研磨のやすりx4	○□□○□□

スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石２０点x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 236200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	34 m	102 m

回避	防護点
2d+ 20	7

HP
101

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 21

MP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	18			

装備品		説明
頭	セーフティメット	
耳		
顔		
首	小熊の爪	
背中	フローティングスフィア大	
右手	宗匠の腕輪	
腰	マギスフィア小	
足	フローティングスフィア大	
その他	マギスフィア大	魔法の行使をする際に必要

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

昔幼馴染と些細なことから喧嘩し、そのあとに幼馴染が人攫いにあった為生き別れてしまった。
幼馴染を探すために冒険者になり、一時期荒れていたため恥ずかしい二つ名が付いてしまい、その名で呼ばれるたびに恥ずかしく思っている。
本名を知られてそこから二つ名がばれるのを防ぐために、偽名を使っている。
APP20+3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟