

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	1	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		1
回避			知覚	1		意志			調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
天才	P	N			
霧谷雄吾	P 信頼	N 恐怖			
ルチア	P 信頼	N 恐怖			
一二三	P 好奇心	N 不信感			
シン	P 連帯感	N 恐怖			
沙也加	P 同情	N 猜疑心			
ルーラー	P 慈愛	N 憐憫			
最大財産P:	10	残り財産P:	0		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
天才	1	1d10	オート	至近	自身	自動	D	
効果: 達成値+4 1シナリオLv回								
リフレックス: オルクス	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: 回避用。[C-LV]								
幸運の守護	★	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: エフェクトでドッジ可能。RC								
アニマルテイマー	3	3	M/R	-	-	-	-	
効果: オルクスD+Lv+1								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン	自動	-	
効果: R中、選択対象のXジャー-D+Lv								
弱点看破	3	3	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: R中、対象の攻撃+Lv*3								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 判定直後。達成値+Lv*3。R1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

わずか4歳にして支部長に就任している変わったオーヴァード。
ノイマンとして優秀な能力を持っており、施設で能力を見込まれたことで霧谷に抜擢された過去を持つ。

彼女の脳は異常に発達しているがゆえにエネルギーの消費が激しく、幼く未成熟な肉体ではとても賄いきれないため、普段は能力の大半をオルクスの因子に封じ、ペットのルーラー(オス猫)に移管している。
戦闘時にはルーラーにあずけている処理能力を一部本体に戻すため大人びた振る舞いをするようになると同時に、ルーラーの身体操作能力を向上させ、非力な本体を守るボディガードとして運用する。
この戦闘態勢はエネルギー、特に糖分の消費が激しく、10分ほどで維持が不可能となる。
肉体が成熟していくに連れて持続時間も増加しており、成人すれば数日の連続運用も可能であると見込まれているが、その場合でも脳の全機能を活用することは不可能とされている。

上の理由もあって甘いものが大好き。甘いものをくれる人には誰にでもついていくのが、ルーラーの頭痛の種である。
ちなみに戦闘態勢時の精神年齢は25歳前後と推測される。