キャラクター名: 小梅

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	500		毒を飲んだ(食べた)ことがある		
			始まりの剣を求めていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	5			22	3
		敏捷度	5			22	3
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	8			15	2
心	3	知力	9	1		13	2
		精神力	10			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

必殺攻撃	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 11 /合計 11

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	4	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

保存食(一週間分)x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
食器と調理台	○□□○□□
ペン	○□□○□□
紙	○□□○□□

ヒーリングポーションx3	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
保存食(1日分)x4	○□□○□□
保存食一日x2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1094 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 8

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 髪飾り	本家の湾ちゃんっぽくなるよ！
耳	
顔	
首	
背中 フード付きポンチョ	
右手	
腰	
足 ブーツ	
その他 スカート	

装備品	説明
シャツ	
左手	
ベルト	

その他メモ

一般技能
彫刻家Lv4
墓守Lv2

自分の、彫刻の技術を極めるためにアクシスへ。
最近は墓守のアルバイトとかしてた
で、何だかんだあって冒険者←

子供の頃の夢は、始まりの剣、ルミエルを手に入れること。

わりと、楽観的にものを見る方。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟