

キャラクター名
原口 淳

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン	ワークス	小学生	カヴァー	
オプショナル		年齢	11	性別	男
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	36 %
出自	資産家	経験	小さな名誉	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	3	0	0			3	行動値	22
感覚	2	1	3	4		10	(非装備時)	22
精神	2	0	0			2	戦闘移動	27
社会	1	0	0			1	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リニアキャノン	射撃	10r+4		8		ブラド専用武器 電磁加速式銃 相手のドッジダイス \square 2
ロックオンサイト		2				ブラド専用武器 知覚系に埋め込む照準機 命中判定値+2
クラッシュボム	射撃	10r+4				コンセントレイト、アームズリンク

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
父	P 誠意	N 憐憫		
母	P 尊敬	N 悔悟		
ライバル	P 親近感	N 敵対心		
大上冬木	P 慕情	N 隔意		
横山 怜央	P 執着	N 不安		
きばたてるお	P 誠意	N 侮蔑		
委員長	P 有為	N 無関心		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラックドック	2		メジャー					
効果:	C値-Lv (下限7)							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	判定直前に宣言 C値-1 (下限値5) 1シナリオに1回							
アームズリンク	3	2	メジャー	武器		射撃		
効果:	判定ダイス+Lv							
雷の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	判定ダイス+Lv							
ハードワイヤード	2		常時	至近	自身			
効果:	Lv個数専用アイテムを常備化できる。基本侵蝕値+4							
フルインストール	3	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	100↑	
効果:	ラウンド間あらゆる判定ダイスをLv*3 1シナリオ1回まで							
電光石火	2	3	メジャー/リアクション			感覚		
効果:	戦闘移動orドッジ 判定ダイス+Lv 使用プロセス終了時にHP-1D10							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

たまにいるサッカー部だったらモテるタイプのなんか色素薄いタイプの人 (養殖)

実家はおもちゃの会社。
そのつながりで出てくる銃は仮面ライダーとかの武器に似てる。近所の子供たちが持っているのにあこがれが形に表れているのかもしれない。

今はお金はあるが貧乏だった時代があるのでお坊ちゃんといった雰囲気はあまりない。しかし昔わがママを言い過ぎたと考えていて抑えようとしているがまだまだわがママが言いたい年ごろでその欲求をおさえているからか加虐のあれがある。